

※学士は設問【1】は必須、  
【2】又は【3】のいずれか  
1問を選択

- 注意事項**
1. 数学(一般)の用紙は3枚である。3枚とも解答すること。
  2. 3枚とも受験番号と氏名の記入を忘れないこと。
  3. 【2】、【3】は、解答の過程を必ず記すこと。

【1】 次の各文の  にあてはまる答を求めよ。

(1)  $p, q$  を実数の定数、 $i$  を虚数単位とする。 $x$  の方程式

$$x^3 - (p - i)x^2 + (q - pi)x - 2p + \frac{3p}{2}i = 0$$

が  $2 + i$  を解にもつとする。このとき、 $p = \text{ア}$ 、 $q = \text{イ}$  である。また、この方程式の  $2 + i$  以外の解を  $\alpha, \beta$  (ただし  $|\alpha| < |\beta|$ ) とおくと、

$$\left(\frac{\beta - i}{\alpha}\right)^7 = \text{ウ}$$

(2)  $\omega$  を正の定数とする。座標平面上を運動する点  $P(x, y)$  は時刻  $t$  を媒介変数として、サイクロイド

$$x = 2(\omega t - \sin \omega t), \quad y = 2(1 - \cos \omega t) \quad \left(0 \leq t \leq \frac{2\pi}{\omega}\right)$$

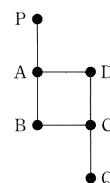
を描くとする。時刻  $t$  における点  $P$  の加速度を  $\vec{a}$  とするとき、その大きさは  $|\vec{a}| = \text{エ}$  である。また、 $t = 0$  から  $t = \frac{2\pi}{\omega}$  までの間に点  $P$  が動く道のりは  $\text{オ}$  である。原点と点  $(2\pi, 4)$  を通る直線を  $l$  とするとき、点  $P$  が描く曲線と直線  $l$  で囲まれた部分の面積は  $\text{カ}$  である。

(3)  $O$  を原点とする座標空間において、点  $A(-1, 0, -4)$  を通り  $\vec{a} = (1, 1, 1)$  に平行な直線を  $l$ 、点  $B(4, -5, 0)$  を通り  $\vec{b} = (-1, 2, 0)$  に平行な直線を  $m$  とする。このとき、次のような、時刻  $t$  における動点  $P, Q$  を考える。動点  $P$  は  $t = 0$  で  $A$  を出発し、 $l$  上を  $\vec{a}$  の方向に一定の速度で進み  $t = 10$  で点  $(9, 10, 6)$  に到達する。一方、動点  $Q$  は、 $t = 0$  から  $t = 2$  までは点  $B$  で静止しており、その後、 $t = 2$  で  $B$  を出発し、 $m$  上を  $\vec{b}$  の方向に一定の速度で進み  $t = 10$  で点  $(0, 3, 0)$  に到達する。 $0 \leq t \leq 10$  における  $\vec{OP}$  の各成分を  $t$  を用いて表すと  $\text{キ}$  である。また、 $0 \leq t \leq 10$  における、 $|\vec{PQ}|$  の最小値は  $\text{ク}$  である。

(4) 方程式  $\frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{2z} + \frac{1}{3w} = \frac{7}{3}$  を満たす自然数の組  $(x, y, z, w)$  について考える。 $x$  のとり得る値を全て求めると  $\text{ケ}$  である。 $x = y = 1$  のとき、自然数の組  $(z, w)$  を全て求めると  $\text{コ}$  である。自然数の組  $(x, y, z, w)$  のうち、 $xyzw$  の値を最大にするものは  $\text{サ}$  である。

【2】 図のような経路上に点  $A, B, C, D, P, Q$  がある。点  $B$  と点  $D$  に球を1個ずつ置き、次の操作を繰り返す。

- (操作)  $\left\{ \begin{array}{l} \cdot \text{経路上に球が置かれている場合、各球を互いに独立に隣接する点へ等しい確率で動かし、各球が同じ点に置かれた場合} \\ \cdot \text{または各球がそれぞれ点Pと点Qに同時に置かれた場合は経路上から球を取り除く。} \\ \cdot \text{経路上に球が置かれていない場合、何もしない。} \end{array} \right.$



$n$  回目の操作を終えたとき、経路上に球が2個残っている確率を  $X_n$  ( $n = 1, 2, 3, \dots$ ) とする。以下の問いに答えよ。

- (1)  $X_2$  を求めよ。
- (2)  $X_3$  を求めよ。
- (3) 自然数  $k$  に対して、 $X_{2k-1}$  を  $k$  を用いて表せ。
- (4)  $n$  回目の操作を終えたとき、それまでの操作で、各球が同時に点  $P$  と点  $Q$  に置かれることにより経路上から取り除かれている確率を求めよ。

【3】  $a$  は  $a \geq \frac{1}{2}$  を満たす定数とする。 $f(x)$  は  $x > -1$  で定義された関数で  $f(0) = 0$  を満たすとする。また、 $x > -1$  で  $f(x)$  は微分可能で  $f'(x) > 0$  であるとし、 $f'(x)$  も微分可能で  $f''(x) < 0$  であるとする。このとき、以下の問いに答えよ。

- (1)  $y = f(x)$  上の点  $(a, f(a))$  における接線、直線  $x = a - \frac{1}{2}$ 、 $x = a + \frac{1}{2}$  および  $x$  軸で囲まれた部分の面積が  $f(a)$  となることを示せ。
- (2) 不等式  $\frac{1}{2} \left\{ f\left(a - \frac{1}{2}\right) + f\left(a + \frac{1}{2}\right) \right\} < \int_{a-\frac{1}{2}}^{a+\frac{1}{2}} f(x) dx < f(a)$  を示せ。
- (3) 自然数  $n$  に対して、不等式  $\int_{\frac{1}{2}}^n f(x) dx < \sum_{k=1}^n f(k) < \int_0^n f(x) dx + \frac{1}{2} f(n)$  を示せ。
- (4)  $\lim_{n \rightarrow \infty} (n!)^{\frac{1}{n \log n}}$  を求めよ。